

Утверждаю
Заместитель главы
Администрации городского округа
город Уфа Республики Башкортостан
_____ А.Н. Сулейманова
«_____» _____ 2020г.

**Проект положения
о проведении офлайн игры «УФА ИГРАЕТ 2020», «ӨФӨ УЙНАЙ 2020»
среди обучающихся муниципальных образовательных организаций
городского округа город Уфа Республики Башкортостан**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения офлайн игры среди обучающихся муниципальных образовательных организаций городского округа город Уфа Республики Башкортостан (далее Игра) и участие в ней.

1.2. Информация об Игре размещается на официальных сайтах Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан, Управления образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан, в социальной сети «Instagram».

1.3. Офлайн игра «УФА ИГРАЕТ 2020», «ӨФӨ УЙНАЙ 2020» – интерактивная игра на время, в которой участники проходят по заранее спланированному маршруту, каждая точка которого задана в виде головоломки и задания.

1.4. Основные понятия:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник Игры в результате его решения получил ключ-код.

- Задание – один уровень этапа Игры, состоящий из головоломки и действия, которое необходимо выполнить, чтобы получить ключ-код.

- Координатор – представитель организаторов, держащий связь с участниками и принимающий ключи-коды.

- Модератор – волонтер Игры, выполняющий роль ведущего на игровой точке, предлагает выполнить задание.

- Участники Игры - обучающиеся муниципальных образовательных организаций, учреждений молодежной политики, культуры и спорта.

- Ключ-код – получаемое после правильного выполнения задания (буква, фраза).

- Конечный результат Игры – выполнение всех заданий.

- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Игры Организатором.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Цель: содействие познавательному, интеллектуальному, творческому и физическому развитию личности обучающихся.

2.2. Задачи:

- организовать творческий и содержательный досуг обучающихся в летний период;

- продолжить деятельность муниципальных образовательных организаций, направленную на духовно-нравственное, гражданско-патриотическое, художественно-эстетическое и экологическое воспитание обучающихся;
- развивать любознательность, творческие способности;
- развивать умение применять полученные знания в нестандартных ситуациях.

3. Организаторы

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Управление образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан.

3.2. В качестве координаторов и организаторов Игры выступают районные управления (отделы) образования, учреждения дополнительного образования, подростковые клубы, учреждения культуры и спорта.

3.3. Организаторы Игры:

- готовят необходимую документацию для проведения Игры;
- формируют задания Игры;
- определяют временные промежутки выполнения задания Игры;
- определяют победителей Игры;
- направляют еженедельный отчет (последний игровой день) по итогам Игры в Управление образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан.

3.4. Организаторы, по согласованию с Управлением образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан вправе привлекать к проведению Игры образовательные, научные, общественные организации и предпринимателей на безвозмездной основе.

3.5. Руководители Игры оставляют за собой право внесения изменений в данное положение.

3.6. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Игры, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

4. Регистрация участников

4.1. Участникам необходимо ознакомиться с правилами Игры на сайте Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан в официальной группе, подать заявку на участие в зоне проведения Игры путем регистрации на сайте по ссылке <https://ufacity.info/igra> в личном кабинете. Заполнить анкету участника.

4.2. Участник может зарегистрироваться на Игру и принять в ней участие только по месту проживания (в пределах зоны (квадрата) указанного на схеме сайта города). Организаторы имеют право отказать в участии, если ребенок проживает в другом районе (не по месту дислокации Игры).

5. Условия участия в Игре

5.1. К участию привлекаются обучающиеся всех муниципальных образовательных организаций, учреждений молодежной политики, культуры и спорта городского округа город Уфа Республики Башкортостан в возрасте 11-13 лет (5-7 класс).

5.2. Количество участников Игры ограничено. Принять участие в одном этапе Игры может не более 100 человек от одного района городского округа город Уфа Республики Башкортостан.

5.3. Один участник может принять участие в Игре один раз (в одном игровом периоде).

5.4. Участие в Игре проходит в индивидуальном порядке. Родители (законные представители) могут сопровождать ребенка во время Игры.

5.5. Участники, опоздавшие на Игру получают штрафные баллы.

5.6. Дополнительные баллы за участие в Игре получают участники, создающие в ходе выполнения задания видеоролики об Игре, размещают в социальной сети «Instagram»

5.7. Для начала Игры, участник каждое утро в 10.00ч. (8 июня 2020 года в 12.00) заходит в личный кабинет на сайте <https://ufacity.info/igra>, нажимает на кнопку «я в игре» и получает первое задание или маршрутный лист.

5.8. Перед каждым игровым днем участники проходят инструктаж по безопасности.

5.9. Во время Игры все участники и организаторы обязаны соблюдать меры безопасности и находится на территории проведения Игры в средствах индивидуальной защиты (масках и перчатках) и головном уборе, соблюдать социальную дистанцию, при перемещении во время Игры соблюдать правила дорожного движения, строго соблюдать правила безопасности предписанные Модератором-волонтером при выполнении задания на игровой точке.

5.10. Средства индивидуальной защиты (маски) и браслеты с символикой Игры всем участникам Игры предоставляют организаторы Игры. Если участник приходит на Игру без маски и перчаток ему начисляется 2 штрафных балла.

6. Порядок проведения Игры

6.1. Офлайн Игра стартует 8 июня 2020 года и проводится в 3 игровых периода: 1 игра – с 8 по 11 июня 2020г, 2 игра – с 16 по 19 июня 2020г., 3 игра – с 22 по 26 июня 2020г.(кроме выходного дня). Игра проводится на нескольких площадках города, зоны проведения определяют организаторы Игры.

6.2. Время проведения Игры с 10.00ч. до 13.00ч. (8 июня 2020 года с 12.00ч. до 15.00ч.).

6.3. Победители и призеры зональных игр будут награждаться каждый понедельник в 14.00ч. в онлайн режиме. Подведение итогов Игры – 1 июля 2020г.

6.4. В целях безопасности детей территория проведения Игры разделена на 27 зон. В каждом районе г. Уфы расположено от 3 до 5 игровых зон. Родители (законные представители) будут видеть локацию участников по разработанным схемам, очерченным картам.

6.5. Каждый участник проходит маршрут, состоящий из 6 основных этапов, каждый из которых подразумевает решение головоломки, связанной с историческими, культурными, научными и иными фактами о городе Уфа и Республике Башкортостан, выполнение заданий различной направленности, и поиска клада.

6.6. Задания проводятся по направлениям: спортивное, творческое, экологическое, образовательное, культурологическое и т.д.

6.7. На игровой точке участника встречает модератор – волонтер Игры, выполняющий роль ведущего на игровой точке – и предлагает выполнить задание, после выполнения которого или по истечении определенного времени участник получает ключ-код и заработанное количество баллов (в случае невыполнения задания участник получает 0 баллов). Время на решение каждого этапа определяется организаторами Игры.

6.8. Полученный ключ-код (буква, часть слова, кодовое слово) участник фотографирует, итоговое слово/фразу участник должен собрать, сделать селфи, написать слово и выложить в сети с хештегом #ӨФӨУЙНАЙ2020, #УФАИГРАЕТ2020 и указанием сайта <https://ufacity.info/igra> на своей странице в социальной сети «Instagram», аккаунт участника обязательно должен быть открытым.

6.9. Участники в возрасте с 13 лет создают аккаунт в социальной сети «Instagram» и выкладывают фотографии с хештегом #ӨФӨУЙНАЙ2020, #УФАИГРАЕТ2020 на своей странице.

6.10. Участники в возрасте 11-12 лет (при отсутствии аккаунта в Instagram) пересылают свои фотографии с хештегом #ӨФӨУЙНАЙ2020, #УФАИГРАЕТ2020 и указанием сайта <https://ufacity.info/igra> и указанием ФИО участника в WhatsApp волонтеру (модератору игры от района), который выкладывает их на странице созданной для данной игры в социальной сети Instagram сети.

6.11. Также при отсутствии собственной страницы в социальной сети «Instagram» участник может выкладывать фотографии с аккаунта одного из родителей (законного представителя).

6.12. Участник Игры делает селфи с итоговым ключ-кодом (итоговым словом дня/фразой недели) и выкладывает на своей странице в социальной сети «Instagram», либо направляет волонтеру (модератору игры от района) с указанием хештега и ФИО участника не позднее 13.00ч., до окончания времени Игры.

7. Определение победителей и критерии оценки

7.1. Определение победителей Игры осуществляется организаторами мероприятия путем выставления баллов. За каждое выполненное задание участнику начисляется максимально 5 баллов. Итоговая оценка определяется путем суммирования всех баллов. Ежедневно организаторами составляется рейтинг участия обучающихся.

7.2. За нарушение условий Игры и техники безопасности предусмотрены штрафные санкции (минус 1,2 балла) вплоть до дисквалификации.

7.3. Участники с наивысшим рейтингом участия и выполнения заданий по окончании каждой Игры становятся победителями и призёрами. Объявление победителей Игры публикуются еженедельно (каждый понедельник следующей игровой недели во второй половине дня) онлайн на сайте Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан, Управления образования Администрации городского округа город Уфа Республики Башкортостан, районных управлений (отделов) образования.

7.4. Призы и подарки победители получают зонально по окончании Игры.

7.5. В качестве критериев оценивания определены:

- креативность выполнения заданий;
- выполнение всех условий задания;
- время прохождения маршрута;
- оригинальность выполнения;
- соблюдение мер профилактики (Covid19);
- практическая направленность, полезность
- понимание задания;
- творческий подход;
- результативность.

8. Награждение

Победители и призёры офлайн Игры будут награждены грамотами, дипломами и ценными призами.

9. Персональные данные

Направляя в рамках Игры материалы и/или информацию о себе, родители (законные представители) участников выражают свое согласие на обработку организаторами персональных данных участников, размещение фото и видеоматериалов на информационных площадках организаторов и соглашаются с условиями настоящего Положения, обязуясь их соблюдать.